

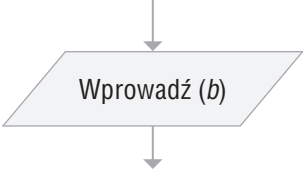
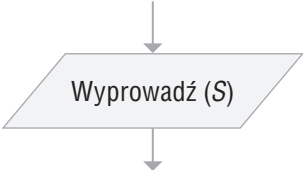
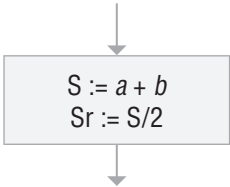
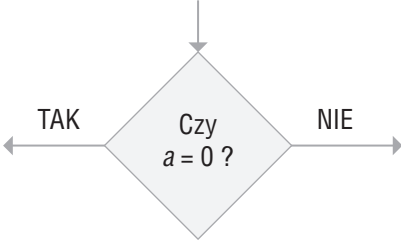




| Figury geometryczne (bloki) stosowane w graficznym przedstawianiu algorytmów        |                                                                |                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Reprezentacja graficzna                                                             | Opis operacji                                                  | Uwagi                                                                                                                                                                                                               |
|    | Początek algorytmu                                             | Blok z napisem „Start” zaczyna algorytm. Wychodzi z niego tylko jedno połączenie i żadne do niego nie wchodzi. W schemacie może funkcjonować tylko jeden taki blok.                                                 |
|    | Zakończenie algorytmu                                          | Blok z napisem „Koniec” kończy algorytm. Wchodzi do niego jedno połączenie, żadne nie wychodzi. W schemacie może być wiele takich bloków.                                                                           |
|    | <b>Wprowadzanie danych</b><br>(blok wejścia)                   | Blok z napisem „Wprowadź” służy doprowadzania danych. Ma jedno połączenie wchodzące i jedno wychodzące. W schemacie może być wiele takich bloków.                                                                   |
|   | <b>Wyprowadzanie wyników</b><br>(blok wyjścia)                 | Blok z napisem „Wyprowadź” służy do wyprowadzania wyników. Ma jedno połączenie wchodzące i jedno wychodzące. W schemacie może być wiele takich bloków.                                                              |
|  | <b>Wykonywanie działań</b><br>(blok operacyjny)                | Blok, w którym wykonywane są różne operacje, m.in. obliczenia. Ma jedno połączenie wchodzące i jedno wychodzące. W jednym bloku można wpisać więcej niż jedno wyrażenie. W schemacie może być wiele takich bloków.  |
|  | <b>Sprawdzanie warunków</b><br>(blok warunkowy albo decyzyjny) | Blok podejmowania decyzji. Wchodzi do niego jedno połączenie, wychodzą dwa: z napisem „Tak”, gdy warunek jest spełniony; z napisem „Nie”, gdy warunek nie jest spełniony. W schemacie może być wiele takich bloków. |
|  | Łącznik                                                        | Łącznik stosuje się, gdy schemat blokowy rysujemy w kilku częściach, np. na dwóch stronach. Umieszczony wewnątrz numer powinien być taki sam w obu łączonych częściach.                                             |
|  | Połączenie                                                     | Połączenie łączy bloki. Tworzy je linia prosta bądź łamana, zakończona strzałką. Połączenie może dochodzić również do innego połączenia.                                                                            |